

# Bingo des classes grammaticales

@emilles idées de logopède

Déterminant	Nom	Adjectif	Verbe	Adverbe

# Bingo des classes grammaticales

@emilles idées de logopède

Déterminant	Nom	Adjectif	Verbe	Adverbe

## CARTES à DECOUPER

<i>table</i>	<i>montagne</i>	<i>voiture</i>	<i>chien</i>	<i>lumière</i>	<i>musique</i>
<i>fenêtre</i>	<i>arbre</i>	<i>océan</i>	<i>chaise</i>	<i>hier</i>	<i>rapidement</i>
<i>souvent</i>	<i>ailleurs</i>	<i>exactement</i>	<i>lentement</i>	<i>brusquement</i>	<i>vraiment</i>
<i>doucement</i>	<i>partout</i>	<i>grand</i>	<i>joyeux</i>	<i>lumineux</i>	<i>rapide</i>
<i>triste</i>	<i>doux</i>	<i>bruyant</i>	<i>chaud</i>	<i>curieux</i>	<i>sombre</i>
<i>manger</i>	<i>courir</i>	<i>parler</i>	<i>écrire</i>	<i>regarder</i>	<i>dormir</i>

<i>vouloir</i>	<i>sauter</i>	<i>chanter</i>	<i>lire</i>	<i>quelques</i>	<i>plusieurs</i>
<i>cette</i>	<i>ce</i>	<i>mon</i>	<i>ma</i>	<i>une</i>	<i>un</i>
		<i>le</i>	<i>la</i>		

**Déroulement :**

Les cartes-mots sont à découper et à placer dans une pochette, un pochon, une enveloppe, ... Chaque joueur choisit une planche.

Le joueur le plus jeune commence et pioche une carte. Pour pouvoir la déposer sur sa grille, il devra donner la classe grammaticale du mot pioché et ensuite placer la carte dans la bonne colonne.

Le premier joueur qui parvient à avoir une ligne (5 mots de classe grammaticale différente) ou une colonne (5 mots d'une même classe grammaticale) remporte la partie.