























@emilles idées de logopède

Les cartes sont à découper

		
souris	poule	girafe
		
poisson	serpent	chien
		
tortue	cheval	vache
		
écureuil	éléphant	singe
		
mouton	dauphins	oiseau

		
grenouille	lion	lapin
		
chat	panda	

- Scratch à coller derrière les images et sur la planche.

Dans mon jardin, j'ai ...

Jeu de mémoire

Les cartes sont à mettre à côté du plateau (jardin) et le plateau à placer devant le patient.

Le thérapeute donne un mot que le patient doit retenir puis rechercher dans les images. Une fois trouvé, il peut placer l'image dans le jardin.

Pour continuer, on augmente le nombre d'items à retenir (+1 à chaque fois) donc le thérapeute donne deux mots que le patient doit retenir puis rechercher dans les cartes qu'il devra ensuite placer dans son jardin.

- ➔ Le nombre d'items à retenir est défini selon les capacités de votre patient. Certains pourront aller jusqu'à 6 tandis que d'autres iront jusqu'à 3.

@emilles idées de logopède