

Lis et illustre - niveau 1

@emilles idées de logopède



Lis et illustre - niveau 1

@emilles idées de logopède

1. Trace une grande lune ronde et jaune en haut à gauche de la feuille.
2. Devant la lune, dessine une chauve-souris noire qui vole.
3. Au milieu de la feuille, fais une maison violette un peu tordue : c'est la maison de la sorcière Mélusine.
4. Sur le toit, dessine une cheminée marron avec de la fumée grise qui s'échappe.
5. Devant la maison, place une citrouille verte avec un grand sourire effrayant.
6. A gauche de la citrouille, dessine un chat noir aux yeux jaunes.
7. A droite de la citrouille, ajoute un balai orange posé contre la porte.
8. Derrière la maison, trace un grand arbre bleu foncé sans feuilles.
9. Dans cet arbre, dessine un hibou rouge qui regarde la scène.
10. Enfin, ajoute des étoiles dorées dans le ciel pour éclairer la nuit.

A decorative border of various pumpkins in shades of orange, yellow, and green surrounds the central text area.

Lis et illustre - niveau 2

@emilles idées de logopède

Lis et illustre - niveau 2

@emilles idées de logopède

1. Commence par dessiner une grande lune orange en haut à droite de la feuille.
2. Devant la lune, fais voler trois chauves-souris noires dont une est plus grande que les autres.
3. En bas de la feuille, au centre, trace une grande maison noire avec un toit violet, des fenêtres jaunes et une porte rose.
4. A gauche de la maison, dessine une petite clôture marron.
5. Derrière la clôture, place un tronc d'arbre brun sans feuilles.
6. Sur une des branches de l'arbre, dessine un hibou bleu aux yeux rouges.
7. A droite de la maison, ajoute un chemin gris qui va vers le bas de la feuille.
8. Sur ce chemin, dessine trois enfants déguisés : un vampire rouge, une sorcière violette et un fantôme blanc.
9. Dans la main du vampire, place un seau jaune rempli de bonbons.
10. Devant la porte de la maison, pose deux citrouilles oranges avec des visages différents.
11. A côté des citrouilles, dessine un balai vert clair contre la porte.
12. Dans le ciel, à gauche de la lune, dessine un nuage gris foncé et un éclair jaune qui le traverse.
13. Sous le nuage, ajoute un cimetière avec trois tombes grises.
14. Derrière la maison, fais dépasser la cime d'un deuxième arbre rouge et qui n'a pas de feuilles.
15. Enfin, autour de la maison, place quelques étoiles dorées et une fine brume blanche pour donner une ambiance mystérieuse.

Lis et illustre - niveau 2

@emilles idées de logopède

Lis et illustre - niveau 2

@emilles idées de logopède

1. Au centre de la feuille, dessine un grand chaudron vert bouillant avec de la fumée qui s'échappe.
2. A gauche du chaudron, trace une sorcière violette avec un chapeau pointu et noir, qui regarde le chaudron et tient une cuillère en bois.
3. A droite du chaudron, ajoute un chat noir assis, avec des yeux jaunes.
4. En haut à gauche de la feuille, dessine une citrouille souriante orange avec une bougie bleue à l'intérieur.
5. En haut à droite, ajoute un fantôme gris et flottant, qui regarde le chaudron.
6. Derrière le chaudron, dessine un balai cabossé.
7. Tout autour du chaudron, dessine quelques chauves-souris noires qui volent.
8. En bas de la feuille, trace un sol couvert de feuilles orange, rouges, jaunes et brunes avec quelques araignées noires qui marchent dessus.
9. Dans le ciel, ajoute une grande lune ronde et jaune avec quelques nuages sombres qui passent devant.

Lis et illustre - niveau 3

@emilles idées de logopède

Lis et illustre - niveau 3

@emilles idées de logopède

1. Commence au centre de la feuille en dessinant une grande maison jaune un peu tordue, avec un toit rouge étrange, des fenêtres orange et une porte violette. Quelques toiles d'araignée traînent sur la façade.
2. Devant la maison, fais une citrouille au visage effrayant et colorie-la en rouge.
3. A gauche de la maison, trace une grand tronc d'arbre rouge foncé sans feuilles.
4. Sur la plus haute branche de cet arbre, dessin un hibou blanc aux grands yeux ronds.
5. Sous l'arbre, ajoute deux pierres tombales grises de taille différente. Elles sont côte à côte et plantées dans le sol.
6. A droite de la maison, dessine trois enfants déguisés avec au centre, un fantôme blanc aux yeux noirs, à sa droite, un vampire au manteau rouge et aux dents pointues et à sa gauche, une sorcière en robe verte avec un chapeau pointu noir.
7. Dessine un chemin gris partant du fantôme et descendant jusqu'en bas de la feuille. Sur ce chemin, dessine un chat noir aux yeux verts.
8. Tout en bas de la feuille, trace un chemin bleu clair qui monte jusqu'à la porte de la maison.
9. A gauche, un peu plus loin, ajoute une petite cabane marron partiellement cachée par un nuage de brume grise.
10. Devant la cabane, dessine un zombie vert avec des vêtements déchirés et des cheveux noirs.
11. Derrière la maison, laisse dépasser le sommet d'un grand arbre violet. Deux grands yeux jaunes brillent entre ses branches.
12. En haut à droite, dessine un croissant de lune vert clair.
13. A côté de la lune, fait voler deux chauves-souris de couleur différente
14. En haut à gauche, dessin un nuage bleu foncé, d'où sort un éclair doré.
15. Enfin, dans le ciel, ajoute quatre étoiles rouges, quelques lucioles jaunes et colorie le ciel en violet. Ajoute également une fine brume grise sur le bas du dessin.

Lis et illustre - niveau 3

@emilles idées de logopède

Lis et illustre - niveau 3

@emilles idées de logopède

1. Au centre de la feuille, dessine un grand chaudron vert bouillant, avec de la fumée qui tourbillonne vers le haut.
2. A gauche du chaudron, trace une sorcière à la peau verte et avec un chapeau noir pointu. Ses cheveux emmêlés sont orange et elle remue la potion avec une cuillère en bois.
3. A droite du chaudron, ajoute un chat noir aux yeux jaunes, assis et attentif.
4. Derrière le chaudron, dessine un balai brun qui tient debout.
5. Au-dessus du chaudron, dessine des bulles mauves et des éclairs verts.
6. En haut à gauche, trace une citrouille souriante et orange au large sourire effrayant. Une bougie bleue éclaire son visage.
7. En haut à droite, dessine un fantôme blanc et flottant avec un long drap.
8. Tout autour du chaudron, dessine des chauves-souris qui volent. Il y a autant de noires que de grises.
9. Au bas de la feuille, dessine un sol couvert de feuilles jaunes, orange, rouges et brunes et sur lesquelles quelques araignées marchent.
10. Dessine une grande lune ronde et jaune à côté du fantôme. Quelques nuages gris passent devant la lune.
11. A gauche du chat, ajoute une petite chouette perchée sur un vieux tronc d'arbre brun.
12. Derrière le fantôme, dessine un nuage bleu foncé.
13. A droite de la sorcière, ajoute une petite fiole de potion violette.
14. Dessine des araignées descendant de leur fil et qui partent du haut de la feuille.
15. Entre la citrouille et la lune, dessine un diable rouge avec une fourche jaune plus grande que lui.
16. Ajoute quelques plantes étranges, tordues et vertes derrière les chaudrons.